FICHE TECHNIQUE

FAIS TON GRAND JEU !

Et si tu organisais, pour ton prochain week-end, un grand jeu avec ta caravane ? Voici des pistes pour t'aider à créer un jeu de folie sans rien oublier !

Le cadre

Un jeu avec un cadre bien défini est plus facile à gérer ! Quelques questions à se poser pour aider à tracer le cadre : quand ? Où ? Pour qui ? Quelle durée ?

Les règles

Les règles doivent être claires, simples et complètes, pour bien comprendre le but du jeu et éviter la tricherie. Tu galères à présenter les règles ? Teste-les auprès d'un ami, tu verras très vite s'il comprend le jeu ou pas ! Et n'hésite pas à les écrire sur une grande feuille.

L'imaginaire

Des étoiles plein les yeux ! L'imaginaire, c'est l'ingrédient clé pour réaliser un jeu qui déménage ! Choisis un univers et invente une histoire dans laquelle ancrer ton jeu. Cela donnera de la matière au jeu et le rendra plus attractif !

Le déroulé

Concrètement, on va faire quoi ? Lancement, mise en équipes, action, conclusion… Il faut bien réfléchir aux étapes du jeu pour savoir ce qu'il va se passer et éviter les temps morts ou les hésitations.

Les rôles

Une mission pour chacun. On répartit les rôles pour que chacun sache ce qu'il va faire durant le jeu. (ex : arbitre, maître du temps, chef d'équipe…)

Le matériel

Dans ma valise, je mets… De la ficelle et des déguisements, etc. À toi de lister tout ce dont tu auras besoin pour animer ton jeu !

Maintenant, à toi de jouer !

Astuce : va sur les sites de LaToileSoute et de Scoutopedia, tu trouveras des outils et de nombreuses idées de jeux !

Rédaction : Maëla de Lespinay - Photo : © T. Debleds - Oze N° 51